

**ILUSTRE MUNICIPALIDAD DE CABO DE HORNOS**

**INFORME DEL TALLER “BABY FÚTBOL INFANTIL”**

**CATEGORÍA NIÑOS DE 06 A 11 AÑOS DE EDAD**

**REALIZADO DURANTE LOS DÍAS SÁBADOS**

**10,17 y 24 AGOSTO DEL PRESENTE AÑO**

**DEL:** SR. CRISTIAN NECULMAN FUENTES, MONITOR DEL TALLER DE FÚTBOL DE LA I.  
MUNICIPALIDAD DE CABO DE HORNOS.

**AL:** SR. ENRIQUE CAMBLOR VILA, JEFE DEL DEPARTAMENTO DESARROLLO COMUNITARIO DE LA  
I. MUNICIPALIDAD DE CABO DE HORNOS.

- A. Durante el 10,17 y 24 de Agosto del presente año, desde las 10 a 12 hrs, se realiza el taller de Baby Fútbol de la Ilustre Municipalidad de Cabo de Hornos, contando con la presencia de 30 niños y niñas aproximadamente, cuyas edades oscilan entre los 06 y 11 años, el detalle de la asistencia se adjunta en anexo “A”, en donde se identifican los menores, con sus nombres y RUT.
- B. Las actividades realizadas, se detallan a continuación:
1. Precalentamiento:
    - a) Precalentamiento de extremidades, tobillos, rodillas, brazos, etc.
    - b) Trote suave alrededor de la cancha (06 vueltas app.), el que es combinado con pequeños ejercicios de salto, toque del piso con las manos y movimientos de brazos.
    - c) Ejercicios combinados de trote y piques cortos.
  2. Trabajo técnico, consistente en:
    - a) Trabajo con conos, esquivando éstos con y sin balón.
    - b) Trabajo en parejas con balón, efectuando paredes de un extremo a otro de la cancha.
    - c) Trabajo en parejas con balón, efectuando paredes de un extremo a otro de la cancha finalizando con disparos al arco.
    - d) Técnicas de finiquito a larga y corta distancia.
    - e) Trabajo en parejas con balón, efectuando control.

3. Trabajo en cancha (S.U.M.), consistente en:
  - a) Partidos de Futsal.
  - b) Corrección de técnicas de juego.
  - c) Corrección de términos técnicos.
  - d) Juego en equipo.
  - e) Lanzamientos penales.

C. Se adjunta en anexo "B", con fotografías de los niños participando en el taller.

Puerto Williams, 27 de agosto del 2024.



CRISTIAN NECULMAN FUENTES

RUN.: 16.109.084-0

MONITOR