

**ILUSTRE MUNICIPALIDAD DE CABO DE HORNS**

**INFORME DEL TALLER "BABY FÚTBOL INFANTIL"**

**CATEGORÍA NIÑOS DE 11 A 17 AÑOS DE EDAD**

**REALIZADO DURANTE LOS DÍAS SÁBADOS**  
**01, 08, 15 Y 22 DE JUNIO DEL PRESENTE AÑO**

**DEL:** SR. JAVIER ROBLES MONTECINOS, MONITOR DEL TALLER DE FÚTBOL DE LA ILUSTRE MUNICIPALIDAD DE CABO DE HORNS.

**AL:** SRA. PAMELA TAPIA VILLARROEL, JEFA DEL DEPARTAMENTO DESARROLLO COMUNITARIO DE LA ILUSTRE MUNICIPALIDAD DE CABO DE HORNS.

- A. Durante junio 01, 08, 15 y 22 del presente año, desde las 12 a 14 hrs, se realiza el taller de Baby Fútbol de la Ilustre Municipalidad de Cabo de Hornos, contando con la presencia de 12 niños y niñas, cuyas edades oscilan entre los 11 y 17 años, el detalle de la asistencia se adjunta en anexo "A", en donde se identifican los menores, con sus nombres y RUT.
- B. Las actividades realizadas, se detallan a continuación:
1. Precalentamiento:
    - a) Calentamiento de extremidades.
    - b) Trote suave alrededor de la cancha (06 vueltas app.), el que es combinado con pequeños ejercicios de salto, toque del piso con las manos y movimientos de brazos.
    - c) Ejercicios combinados de trote y piques cortos.
  2. Trabajo técnico, consistente en:
    - a) Trabajo con conos, esquivando éstos con y sin balón.
    - b) Trabajo en parejas con balón, efectuando paredes de un extremo a otro de la cancha.
    - c) Trabajo en parejas con balón, efectuando paredes de un extremo a otro de la cancha finalizando con disparos al arco.
    - d) Control del balón.
    - e) Técnicas de finiquito a larga y corta distancia.
    - f) Trabajo en parejas con balón, efectuando control y pases.

3. Trabajo en cancha (S.U.M.), consistente en:

- a) Partidos de Futsal.
- b) Corrección de técnicas de juego.
- c) Corrección de términos técnicos.
- d) Juego en equipo.
- e) Lanzamientos penales.
- f) Elongación.

C. Se adjunta en anexo "B", con fotografías de los niños participando en el taller.

Puerto Williams, 25 de junio del 2024.



JAVIER ROBLES MONTECINOS  
RUN.: 14.222.917-K  
MONITOR